


FW


3 จาก นางสาวปิยะนุช สวัสดิ์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) [ทราบและส่งต่อ](#) 10 พ.ย. 2565 11:47
 วัตถุประสงค์ เพื่อดำเนินการต่อ

ถึง นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) 

ข้อความ :
 ทราบ แจ้งตามเสนอ

FW

2 จาก นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) [ทราบและส่งต่อ](#) 09 พ.ย. 2565 09:32
 วัตถุประสงค์ เพื่อพิจารณาเสนอ

ถึง นางสาวอุไรวรรณ ศักยภินันท์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร)  ทราบ **09 พ.ย. 2565 13:41**

ข้อความ :
 เรียน เลขาธิการคณะอุตสาหกรรมเกษตร

ด้วยมหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล ร่วมกับองค์การภาครัฐและภาคธุรกิจเอกชนในจังหวัดนครราชสีมา ได้ดำเนินการจัด “โครงการ VU Hackathon 2022 : Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City” เพื่อร่วมสร้างศักยภาพและเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจให้แก่ชาวโคราชภายใต้บริบท "เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพประชาชนอยู่ดีมีสุข" โดยจะมีการจัดกิจกรรมแข่งขัน Hackathon 2022 (Orientation and Hack Day : 48 ชั่วโมง) ในวันที่ 27 - 28 มกราคม 2566 เวลา 8.30 - 16.30 น. ณ ห้องประชุมแคสเสด อาคารขวัญแก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล เพื่อชิงรางวัลรวมมูลค่ากว่า 180,000 บาท ผู้สนใจสามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม และสมัครพร้อมกับส่งผลงานเข้าร่วมประกวดแข่งขันฯ ได้ที่เว็บไซต์ vuhackathon.vu.ac.th หรือสแกน QR Code ท้ายประกาศ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป จนถึงวันที่ 9 ธันวาคม 2565 รายละเอียดตามเอกสารแนบ

- เพื่อโปรดทราบและโปรดพิจารณา
- เห็นควรเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรและผู้สนใจทราบผ่านทางระบบ CMU e-Document และนำขึ้น Web site คณะฯ ต่อไป

แพรวนภา มั่งยี



มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล VONGCHAVALITKUL UNIVERSITY

๔๕ หมู่ ๕ ถนนมิตรภาพ-หนองคาย ต.บ้านเกาะ อ.เมือง จ.นครราชสีมา ๓๐๐๐๐ โทร. ๐-๔๔๐๐-๕๗๑๑ โทรสาร ๐-๔๔๐๐-๕๗๑๒
84 Moo 4 Mitraparb-Nongkai Highway, Banko, Muang, Nakhomratchasima 30000 Tel. 0-4400-9711 Fax. 0-4400-9712



ที่ มว ๑๓๘๕/๒๕๖๕

๑๐ ตุลาคม ๒๕๖๕

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ และเชิญชวนส่งผลงานเข้าร่วมประกวดการแข่งขัน VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราช เมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการและกำหนดการ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยมหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล ร่วมกับองค์กรภาครัฐ และภาคธุรกิจเอกชนในจังหวัดนครราชสีมา ได้ดำเนินการจัดโครงการ VU Hackathon ๒๐๒๒ : Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้เยาวชนและประชาชนทั่วไปได้มีส่วนร่วมในการออกแบบแนวคิดสร้างสรรค์พัฒนาเทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อร่วมสร้างศักยภาพและเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจให้แก่ชาวโคราชภายใต้บริบท “เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข” ในลักษณะของการจัดแข่งขันที่นำแนวคิด Hackathon มาปรับใช้ค้นหาไอเดียและนวัตกรรม ภายในเวลา ๔๘ ชั่วโมง โดยมีกำหนดจัดกิจกรรมแถมกลาง (Open House Day) ในวันที่ ๓๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๕ เวลา ๑๒.๓๐-๑๖.๓๐ น. ผ่าน Facebook Page: มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล นครราชสีมา / Vongchavalitkul University และกิจกรรมแข่งขัน (Orientation and Hack Days: ๔๘ ชั่วโมง) ในวันที่ ๒๗-๒๘ มกราคม ๒๕๖๖ เวลา ๘.๓๐-๑๖.๓๐ น. ณ ห้องประชุมแคสเสด อาคารขวัญแก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล กลุ่มเป้าหมายประกอบด้วย บุคลากรของสถาบันการศึกษา ครู อาจารย์ นักเรียน นิสิตนักศึกษา และประชาชนทั่วไป โดยผู้สมัครเข้าแข่งขันสามารถจับกลุ่มคลุกกันเองได้โดยไม่จำเป็นต้องมาจากสถาบันเดียวกัน

ในการนี้มหาวิทยาลัยจึงขอความอนุเคราะห์ท่านในการประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว ไปยังบุคลากร คณะครู อาจารย์ นักวิจัย นักเรียน นิสิต นักศึกษา ในสังกัดของท่าน หรือประชาชนผู้สนใจ ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดแข่งขัน VU Hackathon ๒๐๒๒ ซึ่งรางวัลรวมมูลค่า ๑๘๐,๐๐๐ บาท สอบถามเพิ่มเติมได้ที่ อาจารย์ ดร.ชุตินันท์ วาฤทธิ โทรศัพท ๐๘ ๑๙๖๖ ๑๓๒๓ อาจารย์ ดร.ศิริวัฒน์ สารเชตต์ ๐๘ ๑๖๖๐ ๐๗๑๑ หรือรายละเอียดเพิ่มเติมที่ Facebook Page: มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล นครราชสีมา / Vongchavalitkul University และเว็บไซต์ /VUHackathon.vu.ac.th รายละเอียดตามเอกสารแนบ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และประชาสัมพันธ์

ขอแสดงความนับถือ

(อาจารย์ ดร.ณัฐวัฒน์ วงษ์ชวลิตกุล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล



Facebook Page

มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล



เว็บไซต์

vuhackathon.vu.ac.th



ช่องทางรับสมัครออนไลน์
และส่งผลงาน

มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

โทร. ๐ ๔๔๐๐ ๕๗๑๑ ต่อ ๑๒๕, ๒๑๙

E-mail: vuhackathon@vu.ac.th



HACKATHON

TECHNOLOGY AND INNOVATION
FOR THE FUTURE OF KORAT WELLNESS CITY

ขอเชิญคนรุ่นใหม่
ขับเคลื่อนเทคโนโลยี

และนวัตกรรม

2022



ภายใน 48 ชม.

เพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ
ประชาชนอยู่ดีมีสุข

Roadmap

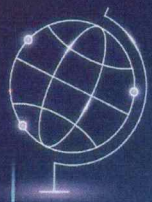


ชิงรางวัล รวมมูลค่า 180,000 บาท

- ▶ รางวัลชนะเลิศ
ได้รับเงินรางวัล มูลค่า 30,000 บาท + acer Notebook 1 เครื่อง พร้อมป้ายรางวัล
- ▶ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
ได้รับเงินรางวัล มูลค่า 15,000 บาท พร้อมป้ายรางวัล
- ▶ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
ได้รับเงินรางวัล มูลค่า 7,500 บาท พร้อมป้ายรางวัล

*ทีมที่ได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ได้รับทุนสนับสนุน 100,000 บาท

หมายเหตุ : ทุกท่านที่เข้าร่วมแข่งขันจะได้รับใบประกาศนียบัตรรายบุคคล โอกาสเข้าทำงานหรือรับทุนสนับสนุนเข้าศึกษาต่อที่มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล*



27-28 พ.ค. 2566
เวลา 08.30 – 16.30 น.



ณ ห้องประชุมแควเสด อาคารขวัญแก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

ติดต่อสอบถาม

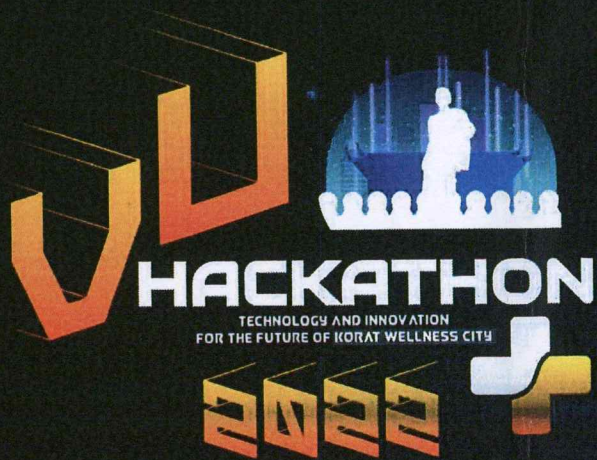
- ☎ 081-966-1323 อ.ดร.ชุตินาถิก
- ☎ 081-660-0711 อ.ดร.ศิริวัฒน์
- ☎ 082-054-0380 อ.อดิศักดิ์
- 🏠 โทร.044-009711 ต่อ 219
- 🏠 โทร.044-009711 ต่อ 405
- 🏠 โทร.044-009711 ต่อ 219



ช่องทางรับสมัครออนไลน์ และส่งผลงาน



เว็บไซต์ vuhackathon



ขอเชิญคนรุ่นใหม่ร่วมงานแสดงข้าว ชั้นเคลื่อนเทคโนโลยีและนวัตกรรม ภายใน 48 ชม. เพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข



นายสมเกียรติ วิริยะกุลนันท์
รองผู้ว่าราชการจังหวัดนครราชสีมา



นายศักดิ์ชาย ผลพานิชย์
ประธานหอการค้าจังหวัดนครราชสีมา



นายแพทย์สิน ลีฉัตรรัตน์
ผู้ก่อตั้งโรงพยาบาล RIM Living



ผศ. ดร.บะลี ไพริพัฒน์
อาจารย์ประจำสาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์
คณะสาธารณสุขศาสตร์ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล



คุณมารุต ชุ่มมงคล
CEO & Co-Founder Class cafe' and Velaverse

พร้อมเสวนาทัวร์ข้อ

- ▶ “ปัจจุบันและอนาคตของโคราชเมืองสุขภาพประชาชนอยู่ดีมีสุข : เทคโนโลยีและนวัตกรรมจะช่วยคนโคราชได้อย่างไร? Pitching อย่างไรให้น่าสนใจ?
- ▶ แนะนำโครงการ ชี้แจงกติกาการแข่งขัน เปิดใจภัยหลัก / ชี้แจงคุณสมบัติของทีม / เทคนิคการตัดสินใจ / Q & A



รับชมผ่าน Facebook Fanpage
มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล นครราชสีมา /
Vongchavalitkul University

30 พ.ย. 2565
เวลา 12.30 – 16.30 น.

ณ ห้องประชุมแคสแคด อาคารวงษ์แก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

ติดต่อสอบถาม

- ☎ 081-966-1323 อ.ดร.ชุตินาถิก
- ☎ 081-660-0711 อ.ดร.ศิริรัตน์
- 🏠 โทร.044-009711 ต่อ 219
- 🏠 โทร.044-009711 ต่อ 405



VU Hackathon ๒๐๒๒

Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City
เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข

๑. หลักการและเหตุผล

Wellness มีความหมายที่แปลตามพจนานุกรม คือความอุดมสมบูรณ์ มีสุขภาพแข็งแรง แต่ความหมายที่แท้จริงที่ใช้กันอยู่ทุกวันนี้ Wellness คือการรักษาสมดุลของสุขภาพโดยรวมให้สมบูรณ์อย่างยั่งยืน ซึ่งสุขภาพโดยรวมนี้ หมายถึงสุขภาพกาย สุขภาพใจ และสุขภาวะทางอารมณ์ หรือเรียกสั้นๆว่า “อยู่ดีมีสุข” ในอีกความหมาย Wellness หรือที่เรียกทั่วไปว่า Anti-Aging เป็นศาสตร์ป้องกันแขนงหนึ่งของการแพทย์คู่กับการรักษาพยาบาล ที่ให้ความสำคัญกับการป้องกันการเจ็บป่วยที่ต้นเหตุ ซึ่งในปัจจุบันการแพทย์มีวิวัฒนาการเจริญก้าวหน้าขึ้น เทคโนโลยีและการแพร่ระบาดของโรคอุบัติใหม่ส่งผลให้ผู้คนเริ่มหันมาดูแลรักษาสุขภาพร่างกายในขณะที่ยังไม่เจ็บป่วยมากขึ้น เทรนด์การท่องเที่ยวเชิงสุขภาพยิ่งได้รับความสนใจมากขึ้นเนื่องจาก COVID-19 ทำให้ผู้คนหันมารักสุขภาพตัวเองมากขึ้น มีนักท่องเที่ยวกลุ่มรักสุขภาพ หรือกลุ่ม Wellness Tourism คือ ‘คนไม่ป่วย’ ที่ต้องการมาเที่ยวเพื่อดูแลสุขภาพ มาทานอาหารสุขภาพ มาสปา มาตรวจสุขภาพโดยตรง หรือมาเที่ยวด้วยและดูแลสุขภาพไปพร้อม ๆ กัน ซึ่งสอดคล้องกับเทรนด์ในอนาคตของความเป็นอยู่ที่ดี (Future of Wellness) พบว่าผู้บริโภคมีความสนใจมากในเรื่องสุขภาพที่ดีขึ้น (Better Health), สมรรถภาพทางกายที่ดีขึ้น (Better Fitness), โภชนาการที่ดีขึ้น (Better Nutrition), รูปลักษณ์ที่ดีขึ้น (Better Appearance), การนอนหลับที่ดีขึ้น (Better Sleep) และการมีสติที่ดีขึ้น (Better Mindfulness) (McKinsey Research, ๒๐๒๑) ซึ่งทำให้ Wellness กลายเป็นกระแสหลักของสุขภาพที่เฟื่องฟูในศตวรรษที่ ๒๑

ภายใต้แผนพัฒนาฯ ฉบับที่ ๑๓ ประเทศไทยวางกรอบการพัฒนาประเทศไทยในระยะ ๕ ปีด้วยการประกาศให้ประเทศไทย “เป็นศูนย์กลางทางการแพทย์และสุขภาพมูลค่าสูง” มีกลยุทธ์การพัฒนาที่ต้องการส่งเสริมการพัฒนากิจกรรม สินค้า และบริการ การท่องเที่ยวมูลค่าเพิ่มสูง สนับสนุนให้มีการรวบรวมองค์ความรู้และข้อมูลความหลากหลาย ทางภูมิศาสตร์ ชีวภาพ และวัฒนธรรม รวมถึงวิธีการดำเนินชีวิตในแต่ละท้องถิ่นที่มีอัตลักษณ์ และนำไปสร้างมูลค่าเพิ่มเป็นสินค้าและบริการสำหรับการท่องเที่ยวคุณภาพสูง ซึ่งจะก่อให้เกิดประโยชน์ในเชิงพาณิชย์และเพิ่มขีดความสามารถของผู้ประกอบการ และยังสามารถสร้างประสบการณ์และคุณภาพชีวิตที่ดีให้กับนักท่องเที่ยวและประชาชนในแหล่งท่องเที่ยว รวมถึงการสนับสนุนให้ผู้ประกอบการและสตาร์ทอัพประยุกต์ใช้แนวคิดเศรษฐกิจสร้างสรรค์ เอกลักษณ์ทางวัฒนธรรม เทคโนโลยี และนวัตกรรมในการพัฒนาและสร้างมูลค่าเพิ่มให้กับการท่องเที่ยว ตลอดจนส่งเสริมการวิจัย พัฒนาการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมในการส่งเสริมการบริการการตลาด และอำนวยความสะดวกแก่นักท่องเที่ยวทำให้ในหลาย ๆ จังหวัดสนใจกระตุ้นการท่องเที่ยวหลังวิกฤตโควิด-๑๙ พร้อมปั้นจุดขายใหม่ด้าน Wellness Tourism เพื่อฟื้นฟูการท่องเที่ยว

จังหวัดนครราชสีมา หรือ โคราช เป็นจังหวัดที่มีความพร้อมทั้งด้านภูมิศาสตร์ สภาพภูมิอากาศ ด้านอาหาร ด้านการรักษาพยาบาล สถาบันการศึกษาและสถาบันวิจัย และภาคส่วนต่าง ๆ ก็มีศักยภาพและมีความพร้อมที่จะเปิดตัวเป็น “เมืองสุขภาพ” อีกทั้งมีผู้สูงอายุ (อายุ ๖๐ ปีขึ้นไป) จำนวน ๔๗๖,๐๔๑ คน คิดเป็นร้อยละ ๑๘.๐๘ ของประชากรทั้งหมดในจังหวัดนครราชสีมา (สำนักงานพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์จังหวัดนครราชสีมา, ๒๕๖๔) เพื่อการพลิกฟื้นเศรษฐกิจและการท่องเที่ยวโคราชด้วยการขับเคลื่อนโครงการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจเวเลนเนส

ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง (Korat Wellness Corridor) ทั้ง ๕ ด้านอย่างเป็นรูปธรรมชัดเจน ทั้งด้าน Holistic Wellness, ด้าน Functional and personalized Healthcare ,ด้าน Real estate and Workplace Wellness, ด้าน Aesthetic and Anti-Aging และด้าน Digital Wellness and Innovation รวมทั้งโอกาสที่ภาคเอกชนสนใจในการลงทุนด้านอุตสาหกรรม Medical & Wellness มากขึ้น จังหวัดนครราชสีมามีการพัฒนาศูนย์ฝึกอบรมท่องเที่ยวเชิงการแพทย์และสุขภาพแบบครบวงจร กอปรกับความก้าวหน้าของเทคโนโลยีและการแพร่ระบาดของโรคอุบัติใหม่ ส่งผลให้มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในกิจกรรมทางเศรษฐกิจ สังคม และการใช้ชีวิตประจำวันมากขึ้น

มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุลในฐานะสถาบันการศึกษา ร่วมด้วยองค์กรภาครัฐ ภาคธุรกิจเอกชน องค์กรและชมรมผู้ใกล้ชิดชุมชนจึงเล็งเห็นความสำคัญในการช่วยผลักดันจังหวัดนครราชสีมาและประเทศไทยให้เติบโตและสร้างชื่อเสียงให้กับประเทศให้การท่องเที่ยวเชิงสุขภาพเกิดขึ้นได้ เป็นรายได้หลักให้จังหวัดและประเทศในอนาคตข้างหน้า จึงจัดโครงการ VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City โดยการนำแนวคิดและการแข่งขัน Hackathon จากวงการสตาร์ทอัพมาปรับใช้ เพื่อร่วมกันหาโซลูชันหรือไอเดียใหม่ๆ แก้โจทย์ภายในเวลา ๔๘ ชั่วโมง! ประยุตต์องค์ความรู้ทางวิชาการ ศาสตร์ทางเทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อพัฒนาสังคม เศรษฐกิจ และการท่องเที่ยวให้โคราชก้าวสู่ “เมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข” ที่สามารถสร้างศักยภาพและเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจให้แก่ชาวโคราช รวมถึงเป็นเวทีในการถ่ายทอดแนวคิดจากการประยุกต์เทคโนโลยีดิจิทัลในการผลักดันชุมชนและสังคมแห่งการเรียนรู้ ยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชนได้อย่างยั่งยืน

๒. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้เกิดการนำองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีไปบูรณาการและประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์แนวคิดที่สามารถแก้ไขปัญหาในบริบท “เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข”

๒. เพื่อส่งเสริมความร่วมมือระหว่างหน่วยงานภาครัฐ ภาคการศึกษา ภาคอุตสาหกรรม และประชาชนในการพัฒนาชุมชนและสังคมเมืองโคราช

๓. เพื่อพัฒนาเมืองที่สามารถสร้างศักยภาพและเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจให้แก่ชาวโคราชเป็น “โคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข”

๓. กลุ่มเป้าหมาย จำนวน ๕๐ คน

๑. สถาบันการศึกษา

๒. ผู้ดำเนินธุรกิจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

๓. ประชาชนทั่วไป

หมายเหตุ: ผู้สมัครเข้าแข่งขันสามารถจับกลุ่มคละกันเองได้ โดยไม่จำเป็นต้องมาจากสถาบันเดียวกัน

๔. รูปแบบการแข่งขัน

๔.๑ โจทย์ที่ใช้ในการแข่งขัน

เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข
โจทย์หลัก “Aging Society”

๔.๒ หลักเกณฑ์การส่งผลงานเข้าแข่งขัน

- Idea Presentation ในลักษณะของไฟล์วิดีโอ ความยาวไม่เกิน ๓ นาที
- Business Model Canvas
- Tested Idea with Prototype (ถ้ามี จะพิจารณาเป็นพิเศษ)

๔.๓ คุณสมบัติผู้สมัคร

(๑) นื่อง ๆ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.๔-๖) ระดับอาชีวศึกษาศึกษา (ปวช., ปวส. หรือเทียบเท่า) และระดับอุดมศึกษา อาจารย์ บุคลากร นักศึกษา ศิษย์เก่า ผู้ดำเนินธุรกิจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และประชาชนทั่วไป ที่มีความสนใจด้านนวัตกรรม

(๒) สมัครเป็นทีม ทีมละ ๓-๕ คน รวมอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว ไม่เกิน ๑ ท่าน (ถ้ามี)

(๓) ผู้สมัครมีสุขภาพร่างกายแข็งแรงและมีความกระตือรือร้น

(๔) ผู้สมัครในทีมจะต้องมีความสามารถที่หลากหลายและทำงานได้ร่วมกัน อาทิ Business/Design/Technology/Wellness

(๕) ผู้สมัครมีเครื่องคอมพิวเตอร์ Notebook ตนเอง และเข้าร่วมแข่งขันในพื้นที่ได้ตลอดระยะเวลาแข่งขัน

๔.๔ คุณสมบัติผลงานที่ส่งเข้าร่วมแข่งขัน

(๑) ผลงานจะต้องมีการดีไซน์ที่แปลกใหม่ มีความคิดสร้างสรรค์ มีเอกลักษณ์เฉพาะตัว ไม่ลอกเลียนแบบงานอื่น ตอบโจทย์ความต้องการและปัญหาของผู้ใช้งาน การใช้งานได้จริง และมีความเป็นไปได้ตามแผนงานที่กำหนดและสามารถทำได้จริง

(๒) ทีมที่เข้าแข่งขันต้องนำเสนอนวัตกรรมหรือโครงการตามที่โจทย์กำหนดให้ ในรูปแบบของการ Pitching นำเสนอ Idea Presentation (ภายใน ๓ นาที), Business Model Canvas, Prototype และ Roadmap (ถ้ามี จะพิจารณาเป็นพิเศษ) ณ วัน Orientation & Hack Days (๒๗ - ๒๘ มกราคม ๒๕๖๖)

(๓) โครงการที่เสนอรวมถึงองค์ประกอบในการนำเสนอ อาทิ ภาพ คลิปวิดีโอ จะต้องเป็นผลงานที่ไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ หรือทรัพย์สินทางปัญญาอื่นหรือสิทธิ์ใดๆ ของบุคคลอื่น

(๔) เกณฑ์การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด และยินดียอมรับผลการตัดสิน รวมถึงกฎเกณฑ์ และเงื่อนไขในการตัดสินทุกประการ

(๕) ผู้บริหารของมหาวิทยาลัย และคณะกรรมการตัดสิน อาจมีการพิจารณาคัดเลือกทีมผู้เข้าแข่งขัน เพื่อเสนอโอกาสรับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบในโครงการ และลงนามข้อกำหนดหรือสัญญาว่าด้วยการรับทุนสนับสนุนต่อเนื่องในการพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ

(๖) สำหรับทีมที่ได้ไปต่อในข้อที่ ๕ จะได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ระหว่างนั้นจะมี Coaching and Mentors คอยให้คำแนะนำผ่าน Zoom สัปดาห์ละ ๑ ครั้ง ตลอดระยะเวลาที่กำหนด

(๗) เมื่อครบกำหนดสัญญาการพัฒนาผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ทีมในข้อ ๕ ต้องส่งมอบลิขสิทธิ์ผลงานให้แก่มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล เพื่อประกาศยกย่อง และเผยแพร่ตามกระบวนการของมหาวิทยาลัยต่อไป ในวันที่ Demo Day ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๔.๕ หลักเกณฑ์การให้คะแนน

(๑) เกณฑ์การคัดเลือกผู้เข้าแข่งขัน (Team Selection Criteria)

เกณฑ์ตัดสิน		
Problem Definition & themes relevant	แนวคิดที่นำเสนอแปลกใหม่ ทำทนาย สร้างสรรค์ และมีความเกี่ยวข้องกับ โจทย์หลักของโครงการ	๓๐%
Idea Feasibility & Realistic	แนวคิดที่นำเสนอมีความเป็นไปได้ในเชิงปฏิบัติ และสามารถนำไปสู่การปฏิบัติได้จริงในอนาคต รวมทั้งสามารถทำให้เกิดการสร้างแบบจำลองได้ ภายในช่วงการทำ Hackathon	๓๐%

เกณฑ์ตัดสิน		
Valuable & Impactful	สามารถอธิบายได้ว่าไฉฉวยจะสร้างประโยชน์และมีผลกระทบต่อการพัฒนา โคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข ได้อย่างไร	๔๐%

(๒) เกณฑ์การตัดสินของคณะกรรมการ (Judging Criteria)

เกณฑ์ตัดสิน		
Desirability (ความต้องการ)	(๑) Customer-Problem Understanding ความเข้าใจปัญหาของผู้ใช้งาน หรือลูกค้า: ทีมสามารถระบุผู้ใช้งานได้อย่างชัดเจน และสามารถชี้ให้เห็นและอธิบาย ปัญหาได้อย่างดี	๓๐%
	(๒) Problem-Solution Fit การตอบโจทยปัญหาของลูกค้า: ทีมสามารถแสดงให้เห็นว่าแนวทางแก้ปัญหานั้นพัฒนาขึ้นมาสามารถ แก้ปัญหของผู้ใช้และสร้างคุณค่าได้	๓๐%
Viability (การใช้งานได้จริง)	(๓) Business Opportunity โอกาสทางธุรกิจ: ทีมสามารถแสดงให้เห็นว่าแนวทางการแก้ปัญหานี้ และนำโอกาสทางธุรกิจ มาสู่องค์กร	๒๐%
Feasibility (ความเป็นไปได้)	(๔) Implementation Roadmap แผนการดำเนินงาน: ทีมสามารถกำหนดแผนการดำเนินงานที่ชัดเจนและสามารถทำได้จริง	๒๐%
ทีมที่ประกอบไปด้วยนักเรียน นักศึกษา จะได้รับคะแนนพิเศษ		

๔.๖ รางวัลการแข่งขัน

(๑) รางวัลรวมมูลค่ากว่า ๑๘๐,๐๐๐ บาท

🌐 รางวัลชนะเลิศ

ได้รับเงินรางวัล มูลค่า ๓๐,๐๐๐ บาท + acer Notebook จำนวน ๑ เครื่อง
เสื้อ AMD Ryzen พร้อมป้ายรางวัล

🌐 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

ได้รับเงินรางวัล มูลค่า ๑๕,๐๐๐ บาท + เสื้อ AMD Ryzen พร้อมป้ายรางวัล

🌐 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ได้รับเงินรางวัล มูลค่า ๗,๕๐๐ บาท + เสื้อ AMD Ryzen พร้อมป้ายรางวัล

(๒) ทีมที่ได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ได้รับเงินรางวัล ๑๐๐,๐๐๐ บาท

หมายเหตุ: ทุกท่านที่ผ่านเข้ารอบในการแข่งขันจะได้รับประกาศนียบัตรรายบุคคล มีโอกาสเข้าทำงาน หรือ
รับทุนสนับสนุนเข้าศึกษาต่อที่มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๕. กิจกรรม/วิธีดำเนินงาน/กำหนดการ


-ประกาศรับสมัครทีมเข้าแข่งขัน	วันนี้ - ๙ ธันวาคม ๒๕๖๕
-Open House Day เปิดบ้านแถลงข่าวทั้งในรูปแบบ Onsite & LIVE!	๓๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๕
-ประกาศรายชื่อทีมผู้เข้ารอบ	๒๑ ธันวาคม ๒๕๖๕
-Orientation & Workshop Day ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล	๒๗ มกราคม ๒๕๖๖
-Hack Day และพิธีมอบรางวัล ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล	๒๘ มกราคม ๒๕๖๖
-สำหรับทีมที่ได้ไปต่อจะได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ	กุมภาพันธ์ - เมษายน ๒๕๖๖
-Coaching & Mentoring ผ่าน Zoom (สัปดาห์ละ ๑ ครั้ง)	กุมภาพันธ์ - เมษายน ๒๕๖๖
-Demo Day (มอบรางวัล) ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล	๑๗ พฤษภาคม ๒๕๖๖


๔๘ ชม.

วิธีดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน ๒๕๖๕			
	กย.	ตค.	พย.	ธค.
๑) ประกาศรับสมัครทีมเข้าแข่งขัน ผ่านช่องทางออนไลน์ และออฟไลน์	← วันที่ - ๙ ธ.ค. ๖๕ →			
๒) เปิดบ้านแถลงข่าว Open House Day: Onsite & LIVE! ฟังเสวนา หัวข้อ Korat Wellness City / แนะนำโครงการ ประชุมชี้แจงกติกา กฎการแข่งขัน เปิดโจทย์ Problem Statements / ชี้แจงคุณสมบัติของทีม / Team Selection Criteria / Session of Q & A			๓๐ พ.ย. ๖๕	
๓) คัดเลือกทีมผู้เข้าแข่งขัน				๑๔ ธ.ค. ๖๕
๔) ประกาศรายชื่อทีมผู้เข้ารอบในการแข่งขัน				๒๑ ธ.ค. ๖๕
วิธีดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน ๒๕๖๖			
	มค.	กพ.	มีค.	เมย- พค.
๕) Orientation & Workshop Day ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล อบรมเชิงปฏิบัติการด้าน Design Thinking , Introduction Business Model Canvas (BMC), Value Proposition Canvas (VP), เทคนิคการ Pitching	๒๗ ม.ค. ๖๖			
๖) Hack Day ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล ผู้สมัครดำเนินการสร้าง Pitch Deck นำเสนอผลงาน Pitching คณะกรรมการตัดสินผลงาน มอบรางวัล กำหนดเวลาต่อเนื่องในชั้นตอนที่ ๕-๖ รวมเวลา ๔๘ ชั่วโมง	๒๘ ม.ค. ๖๖			
๗) สำหรับทีมที่ได้ไปต่อจะได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ และทำข้อกำหนดหรือสัญญาว่าด้วยการรับทุนสนับสนุนต่อเนื่อง ในการพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ			ก.พ. - เม.ย. ๖๖	
๘) Coaching & Mentoring ผ่าน Zoom (สัปดาห์ละ ๑ ครั้ง)			ก.พ. - เม.ย. ๖๖	
๙) Demo Day (มอบรางวัล) ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล -ส่งมอบลิขสิทธิ์ผลงานที่ผ่านการคัดเลือกให้แก่มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล เพื่อประกาศยกย่อง และเผยแพร่ตามกระบวนการของมหาวิทยาลัยต่อไป				๑๗ พ.ค. ๖๖

๖. ช่องทางติดต่อ ดูรายละเอียดกิจกรรม / สมัครออนไลน์และส่งผลงาน

ช่องทางติดต่อ ดูรายละเอียดกิจกรรม

 vuhackathon.vu.ac.th

 มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล นครราชสีมา /

Vongchavalitkul University





ผู้ประสานงานหลัก

อ.ดร.ชุตินฎาภักดิ์ วาฤทธิ	0๔๔-๐๐๘๗๑๑๑ ต่อ ๒๑๙	มือถือ ๐๘๑-๙๖๖๑๓๒๓
อ.ดร.ศิริวัฒน์ สาระเขตต์	0๔๔-๐๐๘๗๑๑๑ ต่อ ๔๐๕	มือถือ ๐๘๑-๖๖๐๐๗๑๑
อ.ดร.วันเกษม สัตยานุชิต	0๔๔-๐๐๘๗๑๑๑ ต่อ ๒๑๙	มือถือ ๐๘๗-๙๗๐๘๘๔๔
อ.กิติพงษ์ จันทรถาวร	0๔๔-๐๐๘๗๑๑๑ ต่อ ๒๑๙	มือถือ ๐๘๑-๓๖๐๗๕๒๑
อ.อดิศักดิ์ ทูลธรรม	0๔๔-๐๐๘๗๑๑๑ ต่อ ๒๑๙	มือถือ ๐๘๒-๐๕๔๐๓๘๐

ช่องทางรับสมัครออนไลน์และส่งผลงาน

<https://form.jotform.com/๒๒๒๔๗๑๓๒๗๔๒๐๔๔๗>



๗. ผู้สนับสนุนโครงการ



ไต้ฟ้าเทคโนโลยี



กำหนดการจัดกิจกรรม Open House Day

VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City

เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข
แบบ Onsite ณ ห้องประชุมแคสเสด อาคารขวัญแก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
และแบบ Live Streaming ผ่าน Facebook Fanpage มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
๓๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๕ ตั้งแต่เวลา ๑๒.๓๐ – ๑๖.๓๐ น.

- ๑๒.๓๐ น. เป็นต้นไป ผู้บริหาร คณาจารย์ และบุคลากรมหาวิทยาลัย เข้าร่วมงาน
ทีมผู้เข้าแข่งขันต้องส่งตัวแทนเข้าร่วมกิจกรรมอย่างน้อย ๒ คน ผ่าน Facebook Fanpage
มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
-ประธานในพิธี และ Keynote Speaker เดินทางถึงมหาวิทยาลัย
-รับชมวิดีโอทัศน์และรายละเอียดโครงการ
- ๑๓.๐๐ – ๑๓.๓๐ น. กล่าวต้อนรับท่านประธานและกล่าวรายงานโครงการ
โดย อาจารย์ ดร.ณัฐวัฒน์ วงษ์ชวลิตกุล
อธิการบดี มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
- ๑๓.๓๑ – ๑๔.๐๐ น. กล่าวเปิดโครงการ VU Hackathon ๒๐๒๒
Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City
เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข
โดย นายสมเกียรติ วิริยะกุลนันท์ รองผู้ว่าราชการจังหวัดนครราชสีมา
*** ถ่ายรูปร่วมกัน มอบของที่ระลึก โดย ท่านอธิการบดี ***
- ๑๔.๐๑ – ๑๔.๓๐ น. กิจกรรมร่วมแถลงข่าวเปิดโครงการ VU Hackathon ๒๐๒๒
โดย รองผู้ว่าราชการจังหวัด นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัด
นายกเทศมนตรีนครราชสีมา อธิการบดีมหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล ร่วมกับ
ผู้สนับสนุนโครงการ
- ๑๔.๓๑ – ๑๕.๓๐ น. กิจกรรมการอภิปราย (Panel Discussion)
ร่วมกันอภิปรายในหัวข้อ “ปัจจุบันและอนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ
ประชาชนอยู่ดีมีสุข Wellness Tourism and Aging-Society:
เทคโนโลยีและนวัตกรรมจะช่วยคนโคราชได้อย่างไร? Pitching อย่างไรให้น่าสนใจ?
โดย
นายสมเกียรติ วิริยะกุลนันท์
รองผู้ว่าราชการจังหวัดนครราชสีมา
นายศักดิ์ชาย ผลพานิชย์
ประธานหอการค้าจังหวัดนครราชสีมา
นายแพทย์สิน ลีวีริรัตน์
ผู้ก่อตั้งโรงพยาบาล RIM Living ผู้ให้บริการด้านการดูแลสุขภาพ
ภายใต้แนวคิด Wellness, Happiness and Share
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.มะลิ โพธิ์พิมพ์
อาจารย์ประจำคณะสาธารณสุขศาสตร์ สาขาวิชาสาธารณสุขศาสตร์
คุณมารุต ชุ่มขุนทด
CEO & Co-Founder Class cafe and VELA Verse
*** ถ่ายรูปร่วมกัน มอบของที่ระลึก โดย ท่านอธิการบดี ***
- ๑๕.๓๑ – ๑๖.๐๐ น. กล่าวแนะนำโครงการ แข็งแรงกติกาการแข่งขัน เผยโจทย์หลักของงาน
โดย อาจารย์ ดร.ชุตินฎาภค วาฤทธิ์
หัวหน้าสาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล



กำหนดการจัดกิจกรรม Orientation and Hack Days (๔๘ ชั่วโมง)

VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation for the Future of KORAT Wellness City

เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข

แบบ Onsite ณ ห้องประชุมแคสเสด อาคารขวัญแก้ว มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๒๗ - ๒๘ มกราคม ๒๕๖๖ ตั้งแต่เวลา ๘.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.

๒๗ มกราคม ๒๕๖๖

๘.๓๐ น.

ผู้บริหาร คณาจารย์ และบุคลากรมหาวิทยาลัย เข้าร่วมงาน

๙.๐๐ - ๙.๓๐ น.

กล่าวรายงานการจัดกิจกรรม

โดย อาจารย์ ดร.ศิริวัฒน์ สารเชตต์

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๙.๓๑ - ๑๐.๐๐ น.

กล่าวเปิดกิจกรรม Orientation and Hack Day และกล่าวต้อนรับ

ทีมผู้ผ่านการคัดเลือก

VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation for

the Future of KORAT Wellness City

เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข

โดย อาจารย์ ดร.ณัฐวัฒน์ วงษ์ชวลิตกุล

อธิการบดี มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

*** ถ่ายรูปร่วมกัน ***

๑๐.๐๑ - ๑๐.๓๐ น.

แนะนำทีมพี่เลี้ยง (Mentors)

กิจกรรม Learning & Workshop หัวข้อ “Design Thinking”

โดย อาจารย์ ดร.ศิริวัฒน์ สารเชตต์

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๑๐.๓๑ - ๑๐.๔๕ น.

พักรับประทานอาหารว่าง

๑๐.๔๖ - ๑๒.๐๐ น.

กิจกรรม Learning & Workshop หัวข้อ “Design Thinking” (ต่อ)

๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๑ - ๑๔.๓๐ น.

กิจกรรม Learning & Workshop

หัวข้อ “Introduction Business Model Canvas (BMC)

And Value Proposition Canvas (VP)”

โดย อาจารย์ ดร.วรญา โรจนาภาพร

รองคณบดีฝ่ายแผนและประกันคุณภาพ

คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๑๔.๓๑ - ๑๔.๔๕ น.

พักรับประทานอาหารว่าง

๑๔.๔๖ - ๑๖.๐๐ น.

Meeting with Mentor #๑ ด้าน KORAT Wellness & Aging Society

๑๖.๐๑ - ๑๖.๓๐ น.

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมตามโจทย์

๑๖.๓๑ - ๑๗.๐๐ น.

Meeting with Mentor #๒ ด้านการออกแบบและ Business Model Canvas

๑๗.๐๑ - ๑๗.๓๐ น.

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมตามโจทย์

๑๗.๓๑ - ๑๘.๐๐ น.

Meeting with Mentor #๓ ด้านเทคโนโลยี

๑๘.๐๑ - ๑๙.๐๐ น.

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมตามโจทย์

๑๙.๐๑ - ๒๐.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารเย็น

๒๐.๐๑ น. เป็นต้นไป

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรมตามโจทย์

-Meeting with Mentor: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมหมุนเวียนเข้ากลุ่มเพื่อขอคำปรึกษาจากพี่เลี้ยงที่ผู้จัดงานเตรียมไว้ให้ แบ่งเป็น ๓ ด้าน (ด้าน Wellness & Aging Society,ด้านเทคโนโลยี, ด้านการออกแบบและ BMC)

๒๘ มกราคม ๒๕๖๖

๙.๐๐ - ๙.๓๐ น.

พิธีเปิดการแข่งขันโครงการ

VU Hackathon ๒๐๒๒: Technology & Innovation
for the Future of KORAT Wellness City

เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่ออนาคตของโคราชเมืองสุขภาพ ประชาชนอยู่ดีมีสุข
โดย อาจารย์ ดร.ณัฐวัฒน์ วงษ์ชวลิตกุล
อธิการบดี มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล

๙.๓๑ - ๑๐.๐๐ น.

แนะนำคณะกรรมการตัดสิน (Judges)

๑๐.๐๑ - ๑๐.๓๐ น.

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรม

๑๑.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๐.๕๖ - ๑๒.๐๐ น.

Group Works: ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการออกแบบและพัฒนานวัตกรรม (ต่อ)

๑๒.๐๑ - ๑๓.๐๐ น.

พักรับประทานอาหารกลางวัน

๑๓.๐๑ - ๑๓.๓๐ น.

ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมทำการเตรียมส่งผลงานและเตรียมการนำเสนอ

๑๓.๓๑ - ๑๖.๐๐ น.

นำเสนอผลงานต้นแบบนวัตกรรม, Business Model Canvas, Prototyping
หรือ Roadmap โครงการ

๑๖.๐๑ - ๑๖.๓๐ น.

ประกาศผลทีมผู้ชนะ มอบเงินรางวัล และปิดการแข่งขัน

*** ถ่ายรูปร่วมกัน ***

๑๗.๐๐ - ๑๗.๓๐ น.

สำหรับทีมที่ได้ไปต่อจะได้รับทุนพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ

และลงนามข้อกำหนดหรือสัญญาว่าด้วยการรับทุนสนับสนุนต่อเนื่องในการพัฒนาต่อยอด
ผลิตภัณฑ์ต้นแบบ

***เมื่อครบกำหนดสัญญาการพัฒนาผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ทีมนี้ต้องส่งมอบลิขสิทธิ์ผลงาน
ให้แก่มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล เพื่อประกาศยกย่อง และเผยแพร่ตามกระบวนกร
ของมหาวิทยาลัยต่อไป ในวันที่ Demo Day ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล***

หมายเหตุ: ผู้สมัครที่ผ่านรอบคัดเลือกและเข้าแข่งขันในวันที่กำหนด ณ มหาวิทยาลัยวงษ์ชวลิตกุล
จะได้รับเสื้อ VU Hackathon ๒๐๒๒ พร้อมทั้งบริการอาหารมื้อหลัก อาหารว่าง และเครื่องดื่ม ฟรี!!

ตลอดระยะเวลาการแข่งขัน