


FW


3 จาก นางสาวปิยะนุช สวัสดิ์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) **ทราบและส่งต่อ** 28 ธ.ค. 2565 08:48
วัตถุประสงค์ เพื่อดำเนินการต่อ

ถึง นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) 

ข้อความ :
ทราบ แจ้งตามเสนอ

FW

2 จาก นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) **ทราบและส่งต่อ** 26 ธ.ค. 2565 11:05
วัตถุประสงค์ เพื่อพิจารณาเสนอ

ถึง นางสาวอุไรวรรณ ศักยภินันท์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร)  **ทราบ 26 ธ.ค. 2565 16:32**

ข้อความ :
เรียน เลขาธิการคณะอุตสาหกรรมเกษตร

ด้วยกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ได้ดำเนินโครงการประกวดนวัตกรรมด้าน
สาธารณภัย "เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ" เพื่อสื่อสารแนวทางการป้องกันและ
บรรเทาสาธารณภัยสู่สาธารณะอันนำไปสู่การเตรียมความพร้อมรับมือกับสาธารณภัยได้
อย่างยั่งยืน ผู้สนใจสามารถสมัครพร้อมส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงานด้วยตนเองได้ที่ กรม
ป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ถนนอุทองนอก กรุงเทพมหานคร หรือสามารถสมัคร
ทางออนไลน์ผ่านการสแกน QR Code ท้ายประกาศ ตั้งแต่วันที่ 3 -

31 มกราคม 2566 รายละเอียดตามเอกสารแนบ

- เพื่อโปรดทราบและโปรดพิจารณา
- เห็นควรเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรและผู้สนใจทราบผ่านทางระบบ CMU e-Document และนำขึ้น Web site คณะฯ ต่อไป

แพรวนภา มั่งชี



๓,
กองบริหารงานกลาง
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
เลขที่ 11341
วันที่ ๒๒ ธ.ค. ๒๕๖๕
เวลา

ที่ มท ๐๖๐๖/ว ๑๑๓๗๗

กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
ถนนอุทองนอก กทม. ๑๐๓๐๐

๑๕ ธันวาคม ๒๕๖๕

เรื่อง ประชาสัมพันธ์โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณภัย “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ”
เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณภัย “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” จำนวน ๑ ชุด
๒. หลักเกณฑ์การส่งผลงานและการตัดสินการประกวด จำนวน ๑ ชุด
๓. ใบสมัคร จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ได้ดำเนินโครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณภัย “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสื่อสารแนวทางการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยสู่สาธารณะอันนำไปสู่การเตรียมความพร้อมรับมือกับสาธารณภัยได้อย่างยั่งยืน โดยใช้เกมส์เป็นสื่อกลางในการถ่ายทอดความรู้ให้แก่เยาวชนและประชาชนเกิดความเข้าใจและตระหนักถึงการป้องกันตนเอง ครอบครัว และชุมชนเพื่อสร้างวัฒนธรรมความปลอดภัยในสังคม รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑

กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย จึงขอความร่วมมือประชาสัมพันธ์เชิญชวนนิสิตนักศึกษา ผู้สนใจส่งผลงานเพื่อร่วมโครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณภัย “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” ทั้งนี้ การประกวดแบ่งเป็น ๒ ประเภท คือ ๑) ประเภทนักเรียน/นักศึกษา/สถาบันการศึกษา และ ๒) ประเภทประชาชนทั่วไป ผู้สนใจสามารถส่งใบสมัครทางออนไลน์หรือสมัครได้ที่กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย พร้อมส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงานเพื่อร่วมประกวดได้ไม่เกิน ๑ ผลงาน ตั้งแต่วันที่ ๓ - ๓๑ มกราคม ๒๕๖๖ โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๒ และ ๓ ทั้งนี้ได้มอบหมายให้ นายรัฐธิปไตย ปางวัชรกร ผู้อำนวยการส่วนนโยบายและยุทธศาสตร์ กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๑๘๖๘ ๕๒๐๓ และ ๐ ๒๖๓๗ ๓๓๑๔ เป็นผู้ประสานงาน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญธรรม เลิศสุขีเกษม)

อธิบดีกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย



สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑ - ๓



ช่องทางการรับสมัคร

กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
ส่วนนโยบายและยุทธศาสตร์

โทร. ๐ ๒๖๓๗ ๓๓๑๔ / โทรสาร ๐ ๒๖๔๓ ๒๑๗๘

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ Saraban_Center@disaster.go.th



บก.ภาวสุภคธรรมที่ ๓
“เป็นหน่วยงานกลางในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
ที่ทันสมัยและมีประสิทธิภาพสูง”

