


FW


3 จาก นางสาวปิยะนุช สวัสดิ์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) [ทราบและส่งต่อ](#) 15 มี.ค. 2566 10:51
วัตถุประสงค์ เพื่อดำเนินการต่อ

ถึง นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) 

ข้อความ :
ทราบ แจ้งตามเสนอ

FW

2 จาก นายอนงค์ ผมขาว (คณะอุตสาหกรรมเกษตร) [ทราบและส่งต่อ](#) 14 มี.ค. 2566 16:36
วัตถุประสงค์ เพื่อพิจารณาเสนอ

ถึง นางสาวอุไรวรรณ ศักยภินันท์ (คณะอุตสาหกรรมเกษตร)  ทราบ 14 มี.ค. 2566 17:15

ข้อความ :
เรียน เลขาธิการคณะกรรมการ

ตามที่คณะกรรมการกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ได้กำหนดให้มีการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยขึ้น เพื่อพัฒนาบุคลากรในสถาบันอุดมศึกษาในสังกัด/ในกำกับสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ให้มีสมรรถภาพและสุขภาพที่ดี มีน้ำใจนักกีฬา สร้างเสริมความเข้าใจ และสัมพันธ์ภาพอันดีระหว่างบุคลากรของสถาบันอุดมศึกษา และได้มีมติที่ประชุมคณะกรรมการกีฬาฯ ครั้งที่ 1/2565 กำหนดให้มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 ในปี 2567 นั้น

ในการนี้ สำนักงานมหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ จึงได้มีการจัดการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot) และตราสัญลักษณ์ (Logo) การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 (อ่างแก้วเกมส์ 2024) และวาระครบรอบ 60 ปี แห่งการสถาปนามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ในปี พ.ศ. 2567 ทั้งนี้ ผู้สนใจสามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ผ่านทาง E – mail : oou.cmu@gmail.com ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป จนถึงวันที่ 26 มีนาคม 2566 ก่อนเวลา 23.59 น. รายละเอียดตามเอกสารแนบ

- เพื่อโปรดทราบและโปรดพิจารณา
- เห็นควรเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ให้บุคลากรและผู้สนใจทราบผ่านทางระบบ CMU e-Document และนำขึ้น Web site คณะฯ ต่อไป

แพรววนภา มั่งชี่



ด่วนที่สุด

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน

สำนักงานมหาวิทยาลัย โทร. ๔๓๑๒๑

ที่

อว ๘๓๙๒ / ว ๕๒๙

วันที่

๑๓ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง

ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์เชิญชวนส่งผลงานร่วมการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot) และตราสัญลักษณ์ (Logo) การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐

เรียน หัวหน้าส่วนงาน ในสังกัดมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ตามที่ คณะกรรมการกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ได้กำหนดให้มีการจัดการแข่งขันกีฬาบุคลากรแห่งประเทศไทยขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบุคลากรในสถาบันอุดมศึกษาในสังกัด / ในกำกับ สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ให้มีสมรรถภาพและสุขภาพที่ดี มีน้ำใจนักกีฬา สร้างเสริมความเข้าใจ และสัมพันธ์ภาพอันดีระหว่างบุคลากรของสถาบันอุดมศึกษา และได้มีมติที่ประชุมคณะกรรมการกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๑/๒๕๖๕ เมื่อวันที่ ๒๑ มีนาคม ๒๕๖๕ กำหนดให้มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐ ในปี พ.ศ. ๒๕๖๗ นั้น

ในการนี้ สำนักงานมหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์เชิญชวนบุคลากร นักศึกษา และบุคคลที่สนใจ ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot) และตราสัญลักษณ์ (Logo) การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐ (อ่างแก้วเกมส์ ๒๐๒๔) ภายใต้กรอบแนวคิด เกี่ยวกับการแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐ (อ่างแก้วเกมส์ ๒๐๒๔) และวาระครบรอบ ๖๐ ปี แห่งการสถาปนามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ในปี พ.ศ. ๒๕๖๗ โดยสามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดผ่านทาง E-mail : oou.cmu@gmail.com ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันอาทิตย์ ที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๒๓.๕๙ น. ผู้ชนะการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot) จะได้รับเงินรางวัล จำนวน ๑๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล ผู้ชนะการประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo) จะได้รับเงินรางวัล จำนวน ๕,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล รายละเอียดเพิ่มเติมดังเอกสารแนบ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ให้แก่บุคลากรและนักศึกษาในส่วนงานของท่านและบุคคลที่สนใจทราบด้วย จักขอบคุณยิ่ง

(นายชัชพล กุลโพธิสุวรรณ)

ผู้อำนวยการสำนักงานมหาวิทยาลัย

**ประชาสัมพันธ์เชิญชวนส่งผลงานร่วมการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot)
และตราสัญลักษณ์ (Logo) การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัย
แห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐ (อ่างแก้วเกมส์ ๒๐๒๔)**

คุณสมบัติของผู้ส่งผลงานเข้าประกวด

นักศึกษา คณาจารย์ บุคลากร และประชาชนทั่วไปที่สนใจ

เงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวด

๑. ออกแบบภายใต้กรอบแนวคิดเกี่ยวกับการแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๐ (อ่างแก้วเกมส์ ๒๐๒๔) และวาระครบรอบ ๖๐ ปี แห่งการสถาปนามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ในปี พ.ศ. ๒๕๖๗
๒. สามารถเลือกออกแบบ Mascot หรือ Logo อย่างใดอย่างหนึ่งหรือทั้ง ๒ อย่าง
๓. มีคำว่า “อ่างแก้วเกมส์ ๒๐๒๔” อยู่ในผลงาน
๔. มีรูปแบบที่ดึงดูดความสนใจ ทันสมัย มีความเหมาะสม จดจำง่าย รายละเอียดไม่ซับซ้อน สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้
๕. สีในการจัดทำตราสัญลักษณ์ (Logo) คือ ม่วง (R๑๕๘ G๑๑๘ B๑๘๐) เหลือง (R๒๕๐ G๑๗๒ B๓๐)
๖. การออกแบบ Mascot ต้องมาพร้อมกับชื่อที่มีความหมาย อธิบายแนวคิดรายละเอียดของผลงาน
 - ๖.๑ สามารถออกแบบเป็นรูปทรงต่างๆ ได้
 - ๖.๒ การออกแบบ ๑ ชิ้นต้องมีภาพประกอบที่มองเห็นอย่างน้อย ๔ ด้าน คือ ด้านหน้า ด้านหลัง ด้านซ้าย ด้านขวา
 - ๖.๓ ผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบในทำบั้งคับ จำนวน ๑ ทำ คือ Mascot ถือกบเพลิง และสามารถออกแบบ Mascot ในอิริยาบถต่างๆ เพิ่มเติมได้
๗. การออกแบบ Logo ให้อธิบายรายละเอียด อัตลักษณ์แบรนด์ ลงในผลงาน
๘. สามารถส่งผลงานเข้าประกวดได้หลายผลงาน และห้ามคัดลอกหรือดัดแปลงผลงานของบุคคลอื่น
๙. ส่งผลงานได้ในรูปแบบสกุลไฟล์ .jpg หรือ .png พร้อมทั้งระบุ ชื่อ-สกุล และเบอร์โทรศัพท์ (โดยผู้ชนะการประกวดจะต้องส่งรูปแบบสกุลไฟล์ .ai หรือ .psd ภายหลังจากตัดสิน)
๑๐. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผลงานที่ส่งเข้าประกวดทุกชิ้นถือเป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ สามารถนำไปดัดแปลงเพิ่มเติม แก้ไขและปรับใช้ประโยชน์ด้านอื่นๆ ได้
๑๑. ผู้ชนะการประกวด สามารถดัดแปลงผลงานของตนเองให้แก่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ได้ หากมีการขอให้ปรับเพิ่มหรือลดองค์ประกอบของผลงานในบางส่วน เพื่อให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ในการนำไปใช้งานยิ่งขึ้น

กำหนดส่งผลงาน

- ส่งผลงานได้ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันอาทิตย์ ที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๒๓.๕๙ น. ประกาศผลการตัดสินในวันศุกร์ที่ ๓๑ มีนาคม ๒๕๖๖ ทาง <https://oou.cmu.ac.th/>
- ผู้ชนะการประกวดออกแบบคาแรคเตอร์สัญลักษณ์ (Mascot) จะได้รับเงินรางวัล จำนวน ๑๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล
- ผู้ชนะการประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo) จะได้รับเงินรางวัล จำนวน ๕,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ รางวัล

ส่งผลงานได้ที่

- ส่งไฟล์ผลงานในรูปแบบสกุลไฟล์ .jpg หรือ .png มาที่ E-mail : oou.cmu@gmail.com
- พร้อมทั้งระบุ ชื่อ-สกุล และเบอร์โทรศัพท์ ของเจ้าของผลงานให้ชัดเจน

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

- สำนักงานมหาวิทยาลัย โทรศัพท์ ๐ ๕๓๙๔ ๓๑๒๑
- งานกีฬา กองพัฒนานักศึกษา โทรศัพท์ ๐ ๕๓๙๔ ๓๐๕๙

MASCOT AND LOGO DESIGN CONTEST อ่างแก้วเกมส์ 2024

ขอเชิญร่วมประกวดออกแบบ มาสคอตและตราสัญลักษณ์
การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40

เงื่อนไข การออกแบบ Mascot

- ออกแบบมาสคอต พร้อมกับชื่อที่มีความหมาย อธิบายรายละเอียดผลงาน สเก็ชอัตลักษณ์ การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 (อ่างแก้วเกมส์ 2024) และวาระครบรอบ 60 ปี แห่งการสถาปนามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ในปี พ.ศ. 2567
- สามารถออกแบบมาสคอตเป็นรูปทรงต่าง ๆ ไม่จำกัด เช่น คน สัตว์ สิ่งของ
- การออกแบบ 1 ชิ้น ต้องมีภาพประกอบที่มองเห็นอย่างน้อย 4 ด้าน คือ ด้านหน้า ด้านหลัง ด้านซ้าย ด้านขวา และผู้เข้าประกวดจะต้องออกแบบในท่าทางบังคับ จำนวน 1 ท่า คือ มาสคอตถือคบเพลิงและสามารถออกแบบมาสคอตในอิริยาบถต่าง ๆ เพิ่มเติมได้

เงื่อนไข การออกแบบตราสัญลักษณ์ Logo

- ออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo) พร้อมกับอธิบายรายละเอียดผลงาน
- กรอบแนวคิดเกี่ยวกับ การแข่งขันกีฬาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 40 (อ่างแก้วเกมส์ 2024) และวาระครบรอบ 60 ปี แห่งการสถาปนามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ในปี พ.ศ. 2567

ชิงเงินรางวัล รวม 15,000 บาท

- สามารถเลือกออกแบบ Mascot หรือ Logo ใดอย่างหนึ่ง หรือทั้งสองอย่าง
- ต้องมี 2 สีหลัก ในผลงาน สีม่วง (R158 G118 B180) และ **สีเหลือง (R250 G172 B30)**
- ต้องมีคำว่าอ่างแก้วเกมส์ 2024 อยู่ในผลงาน
- ส่งผลงานได้ในรูปแบบสกุลไฟล์ .jpg หรือ .png พร้อมระบุ ชื่อ-สกุล เบอร์โทรศัพท์ (โดยผู้ชนะจะต้องส่งรูปแบบสกุลไฟล์ .ai หรือ .psd ภายหลังจากตัดสิน)
- ผู้เข้าประกวด 1 ท่าน สามารถส่งผลงานได้หลายชิ้น และห้ามคัดลอกหรือดัดแปลงผลงานของบุคคลอื่น
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผลงานที่ส่งเข้าประกวดถือเป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ สามารถนำไปดัดแปลงเพิ่มเติมแก้ไขและปรับใช้ประโยชน์ด้านอื่นๆ ได้
- ผู้ชนะการประกวด สามารถดัดแปลงผลงานของตนเองให้แก่มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ได้ หากมีการขอเพิ่มเติมในภายหลัง

ปิดรับผลงาน 26 มีนาคม 2566 เวลา 23.59 น.
ประกาศผล 31 มีนาคม 2566